

**Zgłoszenia (wpłata wpisowego + zgoda rodziców) na grę do piątkowej zbiórki 7.10.**

**Zachęcam zwłaszcza harcerzy z klas IV V i VI:-)**

**Czy My WIDMO podejmiemy wyzwanie?**

**Poniżej regulamin**

***XIV Harcerska Gra Specjalnościowa***

***Hufca ZHP Szamotuły***

## **XIV Harcerska Gra Specjalnościowa 15-16.10.2011**

Wpisany przez Drużynowy  
poniedziałek, 03 października 2011 19:02

---

### **1. Organizator:**

- 5 Wroniecka Drużyna Harcerska „Czerwone Berety”  
im. 1 Samodzielnej Brygady Spadochronowej
  
- Komenda Hufca ZHP Szamotuły - współorganizator
  
- Starostwo Powiatowe w Szamotułach - współorganizator

### **2. Cel imprezy:**

1. Propagowanie zagadnień technicznych i specjalnościowych w ZHP.
  
2. Uczczenie pamięci naszych przodków – 70 rocznica powstania 1SBS.

3. Integracja drużyn hufca i jednostek z innych hufców.

4. Poznanie uroków Ziemi Wronieckiej.

### **3. Termin i miejsce:**

- Gra odbędzie się, bez względu na pogodę, w dniach 15-16 października 2011r. w Biezdrowie k/Wronek, z możliwością noclegu od piątku (14.10.).

- Bazą rajdu jest budynek Zespołu Szkół im. W. Witosa w Biezdrowie k/Wronek.

- Przyjazd patroli w sobotę 15 października do godz. 8.00 lub w piątek 14.10. (baza czynna od godziny 18.00) - integracja środowisk.

### **4. Komenda GRY:**

- Komendant GRY – hm. Waldemar Maślona

- Sędzia główny – pwd. Agnieszka Maślona

- Kwatermistrz – dh Anna Maślona i dh Mateusz Turowski

### **5. Warunki uczestnictwa i zgłoszenia:**

Uczestnicy mają do wyboru następujące trasy:

Nr 1 - harcerska (uczniowie klas 4-6 szkoły podstawowej)

Nr 2 - starszoharcerska (uczniowie klas 1-3 gimnazjum)

Nr 3 - wędrownicza (uczniowie szkół ponadgimnazjalnych i starsi)

**UWAGA!** O utworzeniu poszczególnych tras zdecyduje liczba zgłoszonych patroli. Być może niektóre trasy zostaną połączone.

- Uczestnicy powinni mieć minimum 10 lat - IV klasa.

- Każdy patrol musi mieć pełnoletniego opiekuna w pełni odpowiedzialnego za swoją grupę.

- Drużyna może wystawić dowolną ilość patroli.

- Patrol składa się z minimum 5 osób plus pełnoletni opiekun.

- Każdy z patroli bierze udział w grze jako samodzielna jednostka.
- O szczegółach gry uczestnicy zostaną poinformowani na starcie!

**Po terminie zgłoszenia nie będą przyjmowane.**

### **6. Wpisowe uczestnika:**

- 12 zł od członka patrolu, włącznie z opiekunem.

### **7. Obowiązkowe wyposażenie patrolu:**

## **XIV Harcerska Gra Specjalnościowa 15-16.10.2011**

Wpisany przez Drużynowy  
poniedziałek, 03 października 2011 19:02

---

- mundur harcerski
  
  
  
  
  
- ubiór do zajęć w terenie
  
  
  
  
  
- apteczka
  
  
  
  
  
- polisa ubezpieczeniowa patrolu
  
  
  
  
  
- sprzęt do jedzenia
  
  
  
  
  
- telefon komórkowy – min. jeden na patrol
  
  
  
  
  
- śpiwór
  
  
  
  
  
- latarka - min. jedna na patrol

Pozostały ekwipunek i sprzęt niezbędny do działań w przygodnym terenie

i warunkach atmosferycznych wg uznania patrolu.

### **9. Organizatorzy zapewniają:**

- materac w miejscu noclegu
- gorący posiłek w sobotę
- herbatę do posiłków
- nagrody dla najlepszego patrolu
- okolicznościową plakietkę
- dyplomy dla wszystkich patroli

**UWAGA** - Napoje i suchy prowiant patrole zabezpieczają we własnym zakresie.

### 10. Zakończenie:



## **XIV Harcerska Gra Specjalnościowa 15-16.10.2011**

Wpisany przez Drużynowy  
poniedziałek, 03 października 2011 19:02

---

Uczestnicy HGS opuszczają miejsce noclegu do godz.12<sup>00</sup>

w niedzielę 16 października 2011r.

**Zapraszamy serdecznie wszystkie drużyny do wzięcia udziału w HGS.**

**BARDZO WAŻNE ZE WZGLĘDÓW ORGANIZACYJNYCH:**

**Prosimy wszystkie środowiska, do których dotrze regulamin w wypadku**

**niebrania udziału w GRZE o informacje zwrotną w terminie do 01.10.11 na**

**adres jak wyżej:**

**„NASZA DRUŻYNA /ZASTĘP NIE WEŹMIE UDZIAŁU W GRZE”**

**CZUWAJ!**

**KOMENDA XIV HARCERSKIEJ  
GRY SPECJALNOŚCIOWEJ**